

Max Degterev

Fractional CTO

Wohnort: Berlin, Deutschland

E-Mail: max@degterev.me

Voicemail: +49 30 75439686



TECHNOLOGIEN

- TypeScript, JavaScript
- React, Vue.js
- React Native, Expo
- Node.js, Nest.js
- Express.js, Next.js
- Drizzle, Prisma
- PostgreSQL, Redis
- BullMQ, AI SDK
- Python, FastAPI
- vLLM, GitHub Actions
- Azure Pipelines, AWS, S3
- Docker, Vitest, Puppeteer

ERFAHRUNG

Freiberufliche Projekte

Ynfinite, Januar 2026 - Jetzt

- Eine Kernrolle bei der Skizzierung der Architektur und beim Bau des Produkts gespielt, einem europäischen Webflow-Konkurrenten.
- Ein flow-basiertes CMS-Konfigurationssystem mit React Flow, eigenem Graph-State und Node-/Edge-Interaktionen konzipiert.
- Einen flexiblen visuellen Freeform Editor mit rekursivem Drag-and-Drop, Rich-Text-Editing und Data Bindings gebaut.
- Erweiterbare Inspector- und Referenzsysteme für Seitenlinks, Komponenten und Assets entwickelt.
- Fortgeschrittene CMS-Funktionen gebaut, darunter interaktive Karten, Content-Type-Editing und CRM-angebundene Formulare.

Technologien: TypeScript, React, Nest.js, Express.js, Prisma, PostgreSQL, Redis, BullMQ, Tailwind, Radix UI, TanStack Router, TanStack AI

BidPoint, April 2025 - Juni 2026

Ich habe an einem System für Ausschreibungsbearbeitung, -suche und -automatisierung gearbeitet.

- Den gesamten Aufbau einer großen Datenerfassungs-Pipeline mit RAG, LLM-Datenextraktion und agentischen Workflows für das Unternehmens-Matching geleitet, inklusive Führung des Entwicklungsteams.
- Eine produktionsreife RAG-Plattform für umfangreiche Ausschreibungs- und Dokumentendaten konzipiert, von Ingestion bis Retrieval.
- Eine eigene Hybrid-Suchmaschine aus Vektorsuche, BM25 und domänenspezifischer Filterung gebaut.
- Durchsatzstarke Dokumentverarbeitungs-Pipelines mit asynchronen Workern, Queues und Deduplizierung entwickelt.
- KI-gestützte Recherche- und Konversationssysteme gebaut, darunter LLM-Agenten, Tool-Calling und kontextbezogenen Ausschreibungs-Chat.
- Backend über PostgreSQL, S3, Microservices und CI/CD entworfen und skaliert, inklusive Migration weg von PayloadCMS.
- 5 Mrd. Tokens pro Monat mit vollständig durchsuchbarer Hybrid-Suche auf selbst gehosteten Modellen verarbeitet.

Technologien: TypeScript, React, Node.js, Next.js, Drizzle ORM, PostgreSQL, ParadeDB, pgvector, Next-Auth, JWT, Docker, Kubernetes, AWS, CloudFlare, Traefik, Groq, Vitest, Figma

Overfly, November 2025 - Dezember 2025

Ich habe an einem Projekt zur Evaluierung und Automatisierung von Marketingkampagnen gearbeitet.

- Organisationsbasierte Authentifizierung, Zugriffskontrolle und Verwaltung gebaut.
- Anwendungsarchitektur, Wartbarkeit und Entwickler-Tooling verbessert.
- KI-Tooling stabilisiert und Backend-Infrastruktur gestärkt.

Technologien: TypeScript, React, Next.js, Prisma, PostgreSQL, BetterAuth, Tailwind, Radix UI, AI SDK, Playwright

devuto, Juni 2025 - November 2025

Ich habe an einer Coaching-App gearbeitet, die auf das Erreichen beruflicher Ziele zugeschnitten ist.

- Entwickelt „AI Agents“, die bestimmte Teile des Gesprächs mit vollständiger Kontextanpassung übernehmen.
- Entwickelt Tools wie semantische Suche über Gesprächsverläufe, Knowledge Graphs, Memories und Gesprächssteuerung.
- Erstellt einen vollständig freihändigen „Voice Assistant“-Modus.

Technologien: TypeScript, React, Next.js, Drizzle ORM, PostgreSQL, Clerk, Tailwind, Shadcn, Vercel, Google Cloud Platform, Groq, ElevenLabs, Neon

SUMM AI, Mai 2025 - Juni 2025

Ich habe an einem Browser-Widget für automatische Inhaltsübersetzung gearbeitet.

- Ein leichtgewichtiges Widget ohne Abhängigkeiten für die Live-Übersetzung von Website-Inhalten entwickelt, mit vollständiger Unterstützung für Single-Page-Anwendungen.
- Mehrsprachigkeit, Unterstützung für einfache Sprache sowie kontext- und layoutbewusste Übersetzungen hinzugefügt.

MatchDispatch, Oktober 2024 - April 2025

Ich habe an einer Automatisierung von Cold Outreach gearbeitet.

- Entwickelt eine Queue-Architektur zur Unterstützung der parallelen Ausführung großer Mengen von Hintergrundaufgaben.
- Integriert mehrere E-Mail-Versandanbieter.
- Implementiert einen LLM-basierten Datenanreicherungsprozess.

Technologien: TypeScript, React, Node.js, Next.js, Drizzle ORM, PostgreSQL, Next-Auth, JWT, Docker, Kubernetes, AWS, CloudFlare, Traefik, Groq, Jest, Figma

Buildery, Juli 2024 - Oktober 2024

Ich habe die Entwicklung einer Website-Plattform von Grund auf geleitet.

- Implementiert skalierbare, kosteneffiziente Cloud-Architektur.
- Nahtlose Implementierung in Test- und Produktionsumgebungen gemanagt.
- LLM-basierte KI-Autovervollständigung für beliebige Benutzereingaben in jeder Sprache integriert.
- Ein KI-natives CMS und eine Website-Engine von der ersten Codezeile bis zum Infrastruktur-Deployment gebaut.

Technologien: TypeScript, React, Node.js, Express, Next.js, Drizzle ORM, PostgreSQL, Next-Auth, JWT, GitHub Actions, Docker, Kubernetes, AWS, CloudFlare, Traefik, OpenAI, Groq, Jest, Figma

Stacklist, Mai 2024 - Juli 2024

An einer Social-Media-Plattform für Reiseblogger gearbeitet und den Prototyp einer Software in ein marktreifes MVP-Stadium gebracht.

- Unterstützung bei der Entwicklung von Meta-Scrapern und Integration von Stripe Checkout.
- Durchgeführt Leistungs-, Stabilitäts- und Penetrationstests.

Technologien: TypeScript, React, React Native, Expo, React Query, Node.js, Vite, Next.js, Firebase, Firebase Auth, JWT, Vercel, OpenAI, Pinecone, Tailwind, Headless UI, Jest, Figma

Cooko, Januar 2024 - Mai 2024

Für ein Kakao Produktionsunternehmen an der Digitalisierung interner Prozesse und der Verbesserung der Rückverfolgbarkeit gearbeitet, wobei ich als Teilzeit CTO/CPO agiert habe.

- Eine Cloud-Architektur aufgebaut, die ein schnelles Entwicklungstempo und gute Wartbarkeit gewährleistet.
- Produkt-Roadmaps erstellt und darauf aufbauend iteriert.
- An der Implementierung einer API, einer React Native Mobile App, eines Web-Dashboards und eines Admin-Panels gearbeitet.
- Dabei geholfen, ein internes Entwicklungsteam zu bilden und eine nachhaltige Kultur der Remote-Arbeit einzurichten.

Technologien: TypeScript, React, React Native, Expo, React Query, Node.js, Strapi, Koa, Next.js, PostgreSQL, PostGIS, Redis, Bun, Next-Auth, JWT, GitHub Actions, Docker, Kubernetes, DigitalOcean, Jest, Figma, MapLibre

GAIA, November 2022 - April 2023

Ich war bei einem Legal Tech Startup als Frontend Team Lead tätig und für die Überwachung der technischen Entwicklung des MVP-Projekts des Unternehmens sowie die Einführung von Best Practices, Prozessen und Deployment-Verfahren verantwortlich.

- Die Frontend-Plattform konzipiert und neu aufgebaut, inklusive Authentifizierung, Routing, Networking, i18n, Fehlerbehandlung und CI/CD.
- Ein komplexes, API-gesteuertes ESOP-Produkt mit dynamischen Formularen, mehrstufigen Workflows, Dokumentenverwaltung, Diagrammen und Company-/Cap-Table-Management gebaut.
- Eine skalierbare Frontend-Architektur durch wiederverwendbare Komponenten, striktes TypeScript, Tests, Observability und Entwickler-Tooling etabliert.
- Recruiting geleitet und Kernfunktionen des Produkts gebaut.

Technologien: TypeScript, React, SWR, Vue.js, Node.js, Next.js, Nuxt.js, Auth0, JWT, GitHub Actions, Docker, DigitalOcean, Figma

EVVA, September 2021 - März 2022

Ich habe die nächste Generation interner Werkzeuge entwickelt, um eine Windows-basierte Desktop-App zu ersetzen.

- Ein hochperformantes 100.000×100.000-Data-Grid mit Virtualisierung, Caching, Bereichsauswahl, Filterung, Sortierung und Echtzeit-API-Integration gebaut.
- Komplexe tabellenkalkulationsartige Interaktionen entwickelt, darunter Inline-Editing, Tastaturnavigation, Mehrfachbereichsauswahl, Drag-and-Drop-Neuordnung, Größenänderung, Transposition und Validierung.
- Das Frontend von Grund auf konzipiert, inklusive State Management, Networking, i18n, Authentifizierung, Deployment-Pipelines und skalierbarer Data-Loading-Architektur.

Technologien: JavaScript, React, Redux, StyledComponents, Material UI, Azure Pipelines, Jest

Mitgründer, CTO

flashfix.app, Berlin, September 2021 - April 2023

Deutschland digitalisiert, ein Fahrradreparaturunternehmen nach dem anderen.

- Backend für die Automatisierung von Fahrradinspektionen entwickelt
- Abläufe standardisiert, um die UVV-Prüfung einfacher zu verarbeiten

Technologien: JavaScript, Strapi, Next.js, PostgreSQL, Nginx, DigitalOcean, S3

Team Lead (Front-End)

nebenan.de, Berlin, September 2015 - August 2021

Hatte viel Spaß bei der Entwicklung des freundlichen lokalen sozialen Netzwerks für Nachbarschaften. Aktiv in 4 Ländern!

- Mehrere Iterationen der Haupt-Social-Media-Website entwickelt
- Management-Oberflächen für Unternehmen und gemeinnützige Organisationen entwickelt
- Interne Machine-Learning-Abläufe zur Bekämpfung von Spam und Missbrauch entwickelt
- Eigene On-the-fly-Bildverarbeitung zur Verbesserung der Ladezeiten entwickelt

Technologien: JavaScript, React, Redux, Sass, Webpack, Express.js, Node.js

Lead Software Engineer

swiftgift.me, London, Oktober 2014 - September 2015

Habe mich als Lead Engineer abgemüht und eine individuelle E-Commerce-Plattform entwickelt.

- Eine individuelle Marketplace-Engine entworfen und entwickelt
- Integration mit Rakuten, Facebook und mehreren weiteren Datenanbietern umgesetzt

Technologien: JavaScript, Vue.js, Sass, Node.js, Express.js, PostgreSQL, Redis, Hetzner

Senior Software Engineer

moviepilot.com, Berlin, Juni 2013 - Oktober 2014

Habe viele Filme geschaut und an einer Media-Website gearbeitet, die über sie berichtet.

- Mobile Version der Website umgesetzt
- Desktop-Website neu gestaltet, um der gleichen Architektur zu folgen
- Eigenes Server-Side-Rendering zur Verbesserung der SEO entwickelt

Technologien: JavaScript, CoffeeScript, Backbone.js, jQuery, Grunt.js, Gulp.js, Node.js, Stylus

Software Engineer (Front-End)

ostrovok.ru, Moskau, Mai 2011 - Juni 2013

Wir haben die Nr. 1 unter den Booking.com-Konkurrenten in Russland auf den Markt gebracht.

- Frontend für alle Kernfunktionen umgesetzt: Suche, Kartendarstellung, Clusterung, Buchungsabläufe
- An experimentellen Social-Media- und Marketing-Projekten gearbeitet
- Mobile Version der Website umgesetzt, optimiert für den Betrieb als PWA

Technologien: JavaScript, Backbone.js, jQuery, Grunt.js, Node.js, SCSS, Redis

Freiberuflicher Softwareentwickler

USA (Remote), November 2007 - Dezember 2012

Hatte Spaß daran, an Videospielen und Ähnlichem zu arbeiten (und sie zu spielen).

- Eigene Erweiterungen für Gameserver in C++, C# und Pawn geschrieben
- Eine Flotte von Ubuntu- und Windows-Servern verwaltet
- Eigene Erweiterungen für phpBB und WordPress umgesetzt

Technologien: JavaScript, Backbone.js, jQuery, Grunt.js, Node.js, PHP, Laravel, CodeIgniter, Sass, MySQL

AUSBILDUNG

Bachelor, Telekommunikationsingenieurwesen

Technische Universität für Kommunikation und Informatik, Moskau
September 2006 - April 2012

Bachelor, Informatik

Institut für internationale soziale und humanitäre Beziehungen, Moskau
Januar 2007 - Juni 2011